Jméno: **Oliver VRŠANSKÝ** Osobní číslo: **U10B0153P**

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Název práce: Interaktivní animace - počítačová hra

Vedoucí práce: Barta Jiří, Prof. akad. mal., navržená známka: 1

Oponent práce: Plachý Jaromír, MgA., navržená známka: 1

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce (nejprve formou prezentace na PC a následně formou instalace díla ve výstavním prostoru). Poté byla komise podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhovaného hodnocení. Následně byla komise seznámena s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

Student představil komisi svoji počítačovou hru.

Otázky a připomínky:

Prof. Barta: „Zatím je to jen schematické, není to propracované, např. citlivá místa se jsem."

Student: „Mnoho věcí jsem přivedl do malé podoby. S odstupem času to hodnotím jinak, než v té chvíli a také jsem se zpočátku nechtěl smířit do mnoha kompromisů."

Prof. Barta: „Nejsou příliš dějové souvislosti."

Student vysvětlil, jak se hra bude vyvíjet.

Mgr. Krysl: „Na záznamní stránce nevyužíváte celou stránku. Je tam dost informací – texty jsou napsány a ještě je skoro prázdno."

Členové zkušební komise:

Prof. akad. mal. Jiří Barta
Doc. akad. mal. Vladimír Merta
BcA. Vojtěch Aubrecht
Mgr. Bc. Barbora Dlouhá
Doc. MgA. Milena Dopitová
Peter Fašianok
akad. mal. Pavel Koutský
MgA. Michal Krysl
Prof. akad. mal. Adéla Matasová-Teisingerová
Mgr. Lenka Merglová Pánková
MgA. Jan Morávek
Mgr. Milan Svatoš
MgA. František Váša
Ivan Vít

Klasifikace: VELMI DOBŘE

Datum obhajoby: **20. června 2013**

Jiří Barta

podpis zkoušejícího